



Tworzenie interaktywnych quizów - Kahoot

Przeznaczenie: Dla wszystkich nauczycieli zainteresowanych wykorzystaniem narzędzie Kahoot do pracy na lekcjach.

Wymagania: Minimum jeden laptop z systemem Windows z możliwością instalacji oprogramowania oraz dostępem do Internetu na dwóch uczestników warsztatów. Optymalnie jeden laptop na jednego uczestnika. Maksymalna liczba uczestników 20 osób.

Czas trwania: 3 godziny warsztatów

Program szkolenia:

1. Zasady działania oprogramowania Kahoot
2. Zakładanie konta Kahoot.
3. Omówienie możliwości oprogramowania Kahoot.
4. Tworzenie własnego quizu od podstaw.
5. Wykorzystanie dostępnych quizów.
6. Edycja gotowego quizu.
7. Instalowanie aplikacji na urządzeniach mobilnych.
8. Testowanie quizu na komputerze i w aplikacji.

Cena szkolenia: 900 zł

Prowadzący:

Jan Bielaszka - z wykształcenia i pasji informatyk o szerokim polu działania. Ekspert Ośrodka Rozwoju Edukacji ds. informatyki w projekcie Scholaris. Współautor poradnika dydaktyczno-metodycznego dla klas IV-VIII w ramach projektu „Cyfrowa Szkoła Wielkopolsk@ 2020”. Współautor programu do nauki programowania w edukacji wczesnoszkolnej opartego na grze Scottie Go. Autor programu nauczania programowania i robotyki w edukacji wczesnoszkolnej. Nauczyciel informatyki oraz wykładowca z bogatym doświadczeniem w realizacji szkoleń komputerowych. Prowadzi szkolenia dla nauczycieli z zakresu: wykorzystania CTI w procesie nauczania, grywalizacji, bezpieczeństwa w sieci oraz ochrony danych osobowych. Uczy dzieci i nauczycieli podstaw programowania oraz robotyki. Organizator szkolenia latania dronami dla młodzieży i dorosłych. Szczególnie interesuje się zastosowaniem nowoczesnych technologii w edukacji i administracji.

Informatyczna Edukacja Jan Bielaszka
ul. Kasztanowa 39/12
13-300 Nowe Miasto Lubawskie
NIP: 877-138-83-19

tel. +48 510 077 078
biuro@informatycznaedukacja.pl
www.informatycznaedukacja.pl
www.facebook.com/InformatycznaEdukacja