



Nowoczesny nauczyciel czyli jak nadążyć za trendami

Przeznaczenie: Dla wszystkich nauczycieli zainteresowanych nowymi trendami TIK w edukacji. Wstępne pokazanie dostępnych możliwości wdrożenia nowoczesnych środków dydaktycznych i wykorzystania bezpłatnego oprogramowania w edukacji.

Czas trwania: 4 godziny dydaktycznych (3 godziny wykładu + 1 godzina warsztatów)

Program szkolenia:

1. Grywalizacja jako sposób na zmotywowanie do pracy uczniów.
2. Przykłady zastosowania grywalizacji.
3. Jakimi narzędziami możemy pracować na lekcji.
4. Gdzie szukać materiałów do lekcji.
5. Wykorzystanie materiałów z platformy Scholaris.
6. Jak korzystać z e-learningu.
7. Jak działa platforma edukacyjna Edumaster.
8. Różne programy pomagające w tworzeniu treści.
9. Zasoby dostępne w Internecie.
10. Grywalizacja na przykładzie Kahoot.

Cena szkolenia: 1200 zł

Prowadzący:

Jan Bielaszka - z wykształcenia i pasji informatyk o szerokim polu działania. Ekspert Ośrodka Rozwoju Edukacji ds. informatyki w projekcie Scholaris. Współautor poradnika dydaktyczno-metodycznego dla klas IV-VIII w ramach projektu „Cyfrowa Szkoła Wielkopolsk@ 2020”. Współautor programu do nauki programowania w edukacji wczesnoszkolnej opartego na grze Scottie Go. Autor programu nauczania programowania i robotyki w edukacji wczesnoszkolnej. Nauczyciel informatyki oraz wykładowca z bogatym doświadczeniem w realizacji szkoleń komputerowych. Prowadzi szkolenia dla nauczycieli z zakresu: wykorzystania ICT w procesie nauczania, grywalizacji, bezpieczeństwa w sieci oraz ochrony danych osobowych. Uczy dzieci i nauczycieli podstaw programowania oraz robotyki. Organizator szkolenia latania dronami dla młodzieży i dorosłych. Szczególnie interesuje się zastosowaniem nowoczesnych technologii w edukacji i administracji.