



Nauka programowania za pomocą gry Scottie Go Edu i Scottie Go Basic!

Przeznaczenie: Dla nauczycieli edukacji przedszkolnej, wczesnoszkolnej, nauczycieli informatyki oraz nauczycieli zainteresowanych nauką programowania za pomocą gry Scottie Go!

Czas trwania: 4 godzin dydaktycznych (1 godzina wykładu + 3 godziny warsztatów)

Program szkolenia:

1. Programowanie bez użycia komputera Scottie Go Basic.
2. Jak grać z dziećmi i uczyć ich programowania?
3. Pierwsze kroki w Scottie Go!
4. Omówienie zawartości gry planszowej, pobieranie i instalacja środowiska Scottie Go! w wersji mobilnej.
5. Omówienie działania poszczególnych klocków w grze.
6. Polecenia sekwencyjne, instrukcje warunkowe i pętle – wykorzystanie w układaniu programu za pomocą klocków.
7. Zmienne i funkcje – jak je stosować w grze.
8. Planowanie, omówienie i realizacja zajęć z użyciem gry Scottie Go!
9. Zasoby gry dostępne w sieci.

Cena szkolenia: 1500 zł

Prowadzący:

Jan Bielaszka - z wykształcenia i pasji informatyk o szerokim polu działania. Ekspert Ośrodka Rozwoju Edukacji ds. informatyki w projekcie Scholaris. Współautor poradnika dydaktyczno-metodycznego dla klas IV-VIII w ramach projektu „Cyfrowa Szkoła Wielkopolsk@ 2020”. Współautor programu do nauki programowania w edukacji wczesnoszkolnej opartego na grze Scottie Go. Autor programu nauczania programowania i robotyki w edukacji wczesnoszkolnej. Nauczyciel informatyki oraz wykładowca z bogatym doświadczeniem w realizacji szkoleń komputerowych. Prowadzi szkolenia dla nauczycieli z zakresu: wykorzystania ICT w procesie nauczania, grywalizacji, bezpieczeństwa w sieci oraz ochrony danych osobowych. Uczy dzieci i nauczycieli podstaw programowania oraz robotyki. Organizator szkolenia latania dronami dla młodzieży i dorosłych. Szczególnie interesuje się zastosowaniem nowoczesnych technologii w edukacji i administracji.